ACTIVISION®

Presents

PREDATOR™

Player's Guide

English · Français · Deutsh

For

Commodore 64/128

Sinclair Spectrum

Amstrad CPC

and

Atari ST

(Requires COLOUR monitor/TV and TOS on ROM)

---US MARINE CORP --- INTELLIGENCE REPORT ---
...Scrambled Code UATRT/S/072...
Rcvd STN/RVX/09...15:34:54..07/21/87
Remote station..BBHIT/RE 21dNW

Auth. Dstrb: GENERAL PHILIPS/MAJOR SCHAEFER, A

---STARTS---+++ US ARMY HELICOPTER MISSING+++ ASSUMED DITCHED+++ MISSION TOP SECRET+++ CRASH SITE IN DENSE UNCHARTED JUNGLE+++ 3 MEMBERS OF THE SENATE ON BOARD+++ NUMBER OF OTHER PASSENGERS & CREW UNSPECIFIED+++
+++ TERRAIN KNOWN TO CONTAIN SEVERAL GUERILLA ENCAMPMENTS+++ ANTI-US FORCES OPERATING WITHIN JUNGLE+++

+++IMPERATIVE THAT SURVIVORS RESCUED+++ COVERT OPERATION MUST BE EFFECTED TO ENSURE RETURN TO SAFETY+++ USE FORCE AS REQUIRED+++

+++THIS IS NOT AN EXERCISE+++
---ENDS---
..13:35:03..LGF/Xx.

LOADING PREDATOR...

1. Set up your computer system as detailed in the instruction booklets that accompany your computer, and connect to your TV or monitor: *do not switch ON until advised below.* Ensure that any cartridges or peripherals (such as disk drives, printers, modems etc) are disconnected from your computer and only connected where advised below. Failure to do so *may* cause loading difficulties. (If your computer has a built-in disk or cassette drive you will not be able to disconnect the built-in item, but ensure that any other peripherals are disconnected).

2. If you are using a *Commodore 64 or Commodore 128* with the *CASSETTE* PREDATOR...
   a) Connect your datacassette recorder to your Commodore 64 or 128, and switch your TV/monitor and computer ON. (C128 owners should then select 64 mode by typing GO64 and pressing RETURN, then Y and pressing RETURN).
   b) Insert the PREDATOR cassette into the datacassette recorder, SIDE A facing upwards. Ensure it is fully rewound.
   c) Hold down the SHIFT and RUN/STOP keys on the computer together. Then press the PLAY key on the datacassette recorder.

3. If you are using a *Commodore 64 or Commodore 128* with the *DISKETTE* PREDATOR...
   a) Connect your disk drive to your Commodore 64 or 128. Switch your TV/monitor, computer and disk drive ON. (C128 owners should then select 64 mode by typing GO64 and pressing RETURN, then Y and pressing RETURN).
   b) Insert the PREDATOR diskette into the disk drive, label side up. Now type LOAD "*", 8,1 and press RETURN.

4. If you are using an *Amstrad CPC464, 664 or 6128* with the *CASSETTE* PREDATOR...
   a) Switch your monitor and computer ON.
   b) *If your computer has a built-in disk drive* you should now connect a compatible cassette player to your computer, and then type |tape and press RETURN. This sets your computer ready to load from cassette.
   c) Insert the PREDATOR cassette into the cassette player, SIDE A facing upwards. Ensure it is fully rewound.
   d) Press the CTRL and the small ENTER key together, then press the PLAY key down on the cassette player.

5. If you are using an *Amstrad CPC464, 664 or 6128* with the *DISKETTE* PREDATOR...
   a) Switch your monitor and computer ON.
   b) *If your computer has a built-in cassette player* you should now switch OFF your computer and connect a compatible disk drive to your computer. Now switch the disk drive and then the computer ON and type |disc and press RETURN. This sets your computer ready to load from diskette.
   c) Insert the PREDATOR diskette into the disk drive, label side up.
   d) Type RUN "DISC then press the ENTER key.

6. If you are using a *Sinclair ZX Spectrum, Spectrum +, Spectrum 128, Spectrum +2 or Spectrum +3* with the *CASSETTE* PREDATOR...
   a) Connect your cassette player to your Spectrum computer in the usual manner. (If your computer features a built-in cassette player this is already done).
   b) If you wish to use a joystick, insert the necessary interfaces now. (See *Control Notes* for details of compatible joysticks).
   c) Switch your TV/monitor, cassette player and computer ON. (If your computer now shows a menu screen, you may select either 48K or 128K BASIC).
   d) Insert the PREDATOR cassette into the cassette player, SIDE A facing upwards. Ensure it is fully rewound.
   d) Type LOAD "" then press the ENTER key. Now press the PLAY key on the cassette player.

7. If you are using an *Atari ST* computer with the *DISKETTE* PREDATOR...
   a) Connect your disk drive to your computer (if your computer features a built-in disk drive you will not need to do this).
   b) Switch your TV or monitor, any external disk drive and computer ON.
   c) Insert the PREDATOR diskette 'A' into disk drive A, label side up.
   d) Using the mouse, OPEN drive A to obtain a directory, and 'double click' upon the file called "PREDATOR.PRG" (If you are not experienced with this method of loading programs, please refer to your ST handbook for guidance).

The first section of PREDATOR will now load into your computer memory. Cassette versions will load in stages, and you will see a variety of flashing colours around the screen as loading occurs. You will see on screen prompts if you need to START, STOP or TURN the cassette over at specific points.

ST users will see on screen prompts when it is necessary to remove disk 'A' and insert disk 'B'.
Further sections of PREDATOR will be loaded automatically as you successfully guide Shaefer through the first section.

JOYSTICK AND KEYBOARD CONTROL NOTES...

You control Major Shaefer using a combination of joystick *with* keyboard, or keyboard only controls. (C64 players note that there is not a keyboard only option on the C64 version of *Predator*).
Commodore 64 owners may use any C64 compatible joystick, with the joystick inserted into Port 2.
Amstrad CPC owners may use any CPC compatible joystick.
Spectrum owners may use Kempston, Protek or Sinclair joysticks.
Atari ST owners may use any compatible ST joystick plugged into port 1.

LOADING DIFFICULTIES...

We are always seeking to improve the quality of our product range, and have developed high standards of quality control to bring you this product. Therefore, in the event that you experience any difficulties whilst loading, it is unlikely to be a fault with the product itself. We suggest that you switch your computer off and repeat the loading instructions *carefully*, checking that you are using the correct set of instructions for your computer and software. If you still have problems, consult the User handbook that accompanied your computer or consult your software dealer for advice. In the case of continued difficulty, and you have checked all of your hardware for possible faults, may we suggest that you contact our Customer Advice Department *in writing* for assistance:

Activision Customer Advice (PREDATOR)
Units 3 and 4
Lloyds Close
Finedon Road Industrial Estate
Wellingborough
Northampton NN8 4SR

Your letter should *clearly state* the following:

- your name and address
- a daytime telephone number (if available)
- the name of the product you are having difficulty with

- whether it is on cassette or diskette
- the computer system you are using and any peripherals, joysticks etc you use with the software in question
- where and when you bought the product
- a detailed description of the difficulty you are having.

Please, do not send the product to us unless we specifically request if for testing.

THE HUNT IS ON...

"...A straightforward mission they said – 'top secret' – ha! Aren't they always!..."
But not this time.

"...We gotta' rescue three Presidential allies and any surviving crew of a crashed chopper. That's easy enough. Those pen pushers could never get by in that jungle. Out there it's a fight for survival! And anyway, what were those stiff necks from Capitol Hill doin' in that neck of the woods anyhow? 'Top Secret' I'll bet!..."
But this time it's different.

"...They reckon some local guerilla force is gonna' make the rescue tough. Ha! At least it gives a bit more of a challenge to a mercenary like me. Me? I'm the meanest predator in the universe. I'll hunt 'em high and low – I've got bullets stamped with their name and zip code!..."
But this time it's you that's hunted.

You play the part of Major Alan Schaefer, a seasoned military man heading up a crew on yet another straightforward, 'top secret' mission. You've got to get your team in and out fast. You watch as your soul mates Dillon, Ramirez, Mac, Hawkins, Billy and Blain leap from the hovering helicopter and vanish into dense jungle.

You take the rear guard. You soon find the crashed chopper with no sign of life. That's not surprising, but...something *is* odd here. Not quite sure what. No sign of your team either...

You find Hawkins first – or at least, what is left of him...what on earth could have done that to him?

At least his weapon is nearby – that might come in useful. Those guerillas put up sudden and hard ambushes, but with your reflexes they are easily beaten.

A swarm of vultures attack – they've been preying on something just ahead. You can't believe your eyes – Green Berets strung up from trees, stripped of skin!

Something is definitely wrong out here. No guerilla force has done this, that's for sure. Where the hell have your team got to?
A cool bead of sweat trickles down the side of your head.

It's sinister – and all the time, as you cautiously creep deeper into this jungle…you get the feeling…the feeling that you're being…watched…

It's gonna' take all of your survival skills to outwit whatever it is that's lurking out there…and perhaps a small nuclear device.

PREDATOR OPTIONS...
Once *Predator* is loaded, you'll see a menu page listing your available gameplay options.

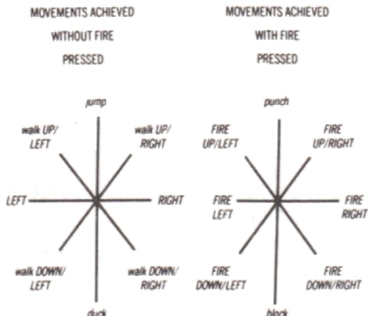
You may now select from your options, described below, which vary depending upon the version of *Predator* that you are playing.
Start Game (All versions)
When you select this option, the game will begin. Pressing the FIRE BUTTON on a selected joystick has the same effect.
Keyboard (1)/Keyboard (2) (ST, CPC and Spectrum versions)
Selects play by keyboard (as opposed to Joystick). Two different keyboard layouts may be selected for main control. See the *Quick Reference Listing* for key details.
Joystick (ST and CPC versions)
Selects play by Joystick *and* selected keyboard keys. See *Quick Reference Listing* for key details.

Kempston Joystick (Spectrum version)
Protek Joystick (Spectrum version)
Sinclair Joystick (Spectrum version)
Selects use of one of these specific joysticks. Once selected, the joystick chosen will be highlighted upon the menu, and you may now begin to play by selecting START GAME.

QUICK REFERENCE LISTING

Commodore, Spectrum and Amstrad

Joystick Controls



Keyboard Function Keys

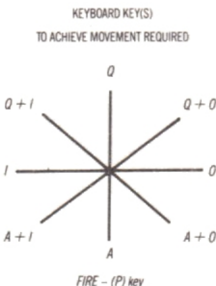
May be used in conjunction with keyboard or joystick controls
Throw GRENADE (short throw) – (SPACE BAR)
Throw GRENADE (long throw) – (SHIFT)
Pick up/drop ITEM – (RETURN or ENTER)

Keyboard Control Keys

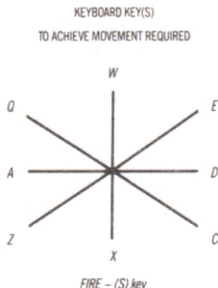
You may select one of two layouts when the game begins. These are shown below. Refer to the *Joystick Controls* for details of the movements available.

(Note: Two letters separated by a + symbol indicates that these keys must be pressed simultaneously)

Keyboard (1) OPTION:



Keyboard (2) OPTION:

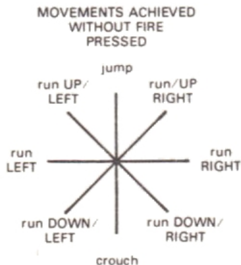


QUICK REFERENCE LISTING

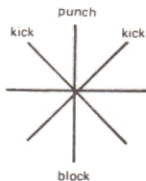
Atari ST

Joystick Controls

MOVEMENTS ACHIEVED WITHOUT FIRE PRESSED



MOVEMENTS ACHIEVED WITH FIRE PRESSED AND NO WEAPON HELD



MOVEMENTS ACHIEVED WITH FIRE PRESSED AND WEAPON HELD



Keyboard Function Keys

May be used in conjunction with keyboard or joystick controls

Throw GRENADE (short throw) - [left hand SHIFT]

Throw GRENADE (long throw) - [SPACE BAR]

Pick UP/DROP item - [RETURN]

Keyboard Control Keys

You may prefer to play by keyboard when the game begins. Refer to the Joystick Controls for details of the movements available using combinations of these keys.

UP - Q	LEFT - <	FIRE - right hand SHIFT
DOWN - A	RIGHT - >	

PREDATOR – HINTS ON PLAYING

When you select START GAME, the helicopter will hover, giving your team mates enough time to slide down a rope and dash into the jungle. Soon you'll appear, as Major Alan Schaefer, dressed in combat gear and ready for action. From here on, it's up to you.

Take each step with great caution, remembering you're in unchartered jungle, where anything can happen. And it will!

At the top of the screen, a display shows the number of lives you have remaining, with an energy level beneath. When the display shows no lives and no energy...it's all over for you!

The weapon you currently have is shown in the centre at the top of the screen, together with it's ammunition level. You may drop this weapon and pick up another if you find one on your mission. Several different arms may be found, together with spare ammunition. Choose and use your weaponry with great caution.

You'll find more of your team as you progress further into the jungle – nearly all horribly mutilated. Remember, survival is the name of the game, so look at any weapons you mav find of theirs and decide if you'll need to swap for your current one.
If you manage to survive longer than your team mates obviously have, you'll need to make the best use of the jungle elements in order to outsmart your enemy. Bullets won't solve all of your problems in this neck of the woods!

Grenades, which are also shown at the top of the screen, are bound to come in useful if you find yourself helplessly ambushed. You start the game armed with three of them.

Remember that strange rustle in the bushes? You hear it every now and again but can see nothing. Well, there is *something* out there and it is most definitely after you. It can track you using it's heat detecting eye sight, and every now and again, the screen will change colour, and you will appear to glow. This is the creature's viewpoint of you running through the jungle. Beware, it's on to you! A triangle will form on the screen – this is the crosshairs of the creature's weapon. If you get caught within this triangle, you'll be killed . . . unless you can outwit the creature, of course . . .

An overall score is shown in the display at the top of the screen together with a clock. Your objective is to try to complete your mission within the allocated time, that is, before the clock reads 00:00!

This is no mission for the faint hearted. The chances of survival are pitiful, even for you. We strongly recommend that you don't do it . . .

Predator™
presented by
Activision (UK) Limited

Game designed by System 3
C64 Graphics by Hugh Riley
Coding, Music and all other Graphics by Source
Players Guide by E.M. Dean



présenté par
ACTIVISION (UK) Ltd.

Guide du joueur

pour

COMMODORE 64/128
SINCLAIR SPECTRUM
AMSTRAD CPC
et
ATARI ST
(avec moniteur/poste de télévision en couleur et
TOS résidant sur mémoire morte)

TOP SECRET – TOP SECRET – TOP SECRET

--- RAPPORT DU SERVICE DES RENSEIGNEMENTS DE LA MARINE AMERICAINE --

... CODE BROUILLE UATRT/S/07?...

REC. STN/RVX/09...15:34:54..07/21/87

POSTE ELOIGNE..BBHIT/RE 21dNW

MESS.DIR. GENERAL PHILIPS / COMMANDANT SHAEFER, A

--- DEBUT ---+++ HELICOPTERE DE L'ARMEE AMERICAINE DISPARU+++ C'EST PROBABLEMENT ECRASE+++ MISSION TRES SECRETE+++ LIEU DE L'ACCIDENT: QUELQUE PART DANS LA JUNGLE INEXPLOREE+++ 3 MEMBRES DU CABINET PRESIDENTIEL A BORD+++ NOMBRE DES AUTRES PASSAGERS ET DES MEMBRES D'EQIPAGE, INCONNU.+++

+++ON SAIT QUE LA REGION ABRITE PLUSIEURS CAMPEMENTS DE LA GUERILLA+++ FORCES ANTI-AMERICAINES A L'OEUVRE DANS LA JUNGLE+++

+++LES SURVIVANTS DOIVENT ETRE IMPERATIVEMENT SAUVES+++UNE INTERVENTION SECRETE DOIT ETRE EFFECTUEE POUR ASSURER LEUR RETOUR EN LIEU SUR+++UTILISER LES FORCES NECESSAIRES

+++CE N'EST PAS UN EXERCICE+++

---FIN---

..13:35:03..LGF/Xx

CHARGEMENT

1. Préparez votre ordinateur de la façon indiquée en détail dans les manuels d'instruction fournis avec votre ordinateur, puis branchez-le sur votre appareil de télévision ou votre écran. *Ne pas encore les mettre sous tension.* Vérifier que les cartouches ou unités périphériques éventuelles (unités de disque, lecteurs de cassettes, imprimantes etc.) soient débranchées de votre ordinateur, autrement vous risquez d'éprouver des difficultés de chargement (si votre ordinateur est muni d'une unité de disque ou d'un lecteur de cassette incorporé, vous ne serez pas en mesure de débrancher l'appareil incorporé, mais assurez-vous toutefois que toutes les autres unités périphériques sont débranchées).

2. **Si vous utilisez un Commodore 64 ou un Commodore 128 avec la *CASSETTE* PREDATOR:**

   a) Branchez votre lecteur de cassette sur votre Commodore 64 ou 128, puis mettez votre appareil de télévision/écran et votre ordinateur sous tension (les propriétaires de C128 doivent alors sélectionner le mode 64 en tapant GO64 puis en appuyant sur RETURN, puis Y et de nouveau RETURN).

   b) Introduisez la cassette PREDATOR dans votre lecteur de cassettes. Vérifiez que la bande ait été rebobinée.

   c) Maintenez la touche SHIFT et appuyez RUN/STOP sur votre ordinateur, puis appuyez sur la touche PLAY sur le lecteur de cassettes.

3. **Si vous utilisez un Commodore 64 ou un Commodore 128 avec la *DISQUETTE* PREDATOR:**

   a) Branchez votre unité de disque sur votre Commodore 64 ou 128, mettez votre appareil de télévision/écran, votre ordinateur et votre lecteur de disque sous tension (les propriétaires de C128 passeront alors en mode 64 en tapant GO64, puis en appuyant sur RETURN, puis sur Y et enfin sur RETURN.

   b) Introduisez la disquette PREDATOR dans votre unité, l'étiquette tournée vers le haut, puis tapez: LOAD"*",8,1 et appuyez sur RETURN.

4. **Si vous utilisez un Amstrad CPC464, 664 ou 6128 avec la *CASSETTE* PREDATOR:**

   a) Mettez votre appareil de télévision/écran et votre ordinateur sous tension.

   b) Si votre ordinateur est muni d'un lecteur de disque incorporé, branchez maintenant un lecteur de cassette compatible sur votre ordinateur puis tapez |TAPE et appuyez sur RETURN.

Votre ordinateur est maintenant prêt à charger à partir de la cassette.

c) Introduisez la cassette PREDATOR dans le lecteur de cassette, et vérifiez que la bande soit entièrement rebobinée.

d) Appuyez simultanément sur CTRL et sur la petite touche ENTER, puis appuyez sur la touche PLAY du lecteur de cassette.

5. **Si vous utilisez un Amstrad CPC464, 664 ou 6128 avec *DISQUETTE* PREDATOR:**

a) Mettez votre appareil de télévision/écran et votre ordinateur sous tension.

b) Si votre ordinateur possède un lecteur de cassette incorporé,vous devez débrancher votre ordinateur et brancher sur celui-ci un lecteur de disque compatible. Mettez alors votre unité de disque et votre ordinateur sous tension et tapez |DISC puis appuyez sur RETURN. Votre ordinateur est maintenant prêt au chargement à partir du disque souple.

c) Introduisez le disque PREDATOR dans l'unité de disque, étiquette vers le haut.

d) Tapez RUN "DISC puis appuyez sur la touche ENTER.

6. **Si vous utilisez un Sinclair ZX Spectrum, Spectrum+, Spectrum 128, Spectrum +2 ou Spectrum +3 avec la *CASSETTE* PREDATOR:**

a) Branchez votre lecteur de cassettes sur votre ordinateur de façon normale (si votre ordinateur possède un lecteur de cassette incorporé, cela est déjà fait).

b) Si vous désirez utiliser un joystick, introduisez alors les interfaces nécessaires (voir les 'Remarques sur la Commande' pour tous renseignements utiles sur les joysticks compatibles).

c) Mettez votre appareil de télévision/écran et votre ordinateur sous tension (si votre ordinateur affiche alors un écran de menu, vous pouvez sélectionner soit 48K ou 128K BASIC).

d) Introduisez la cassette PREDATOR dans le lecteur de cassette, vérifiez que la bande soit entièrement rebobinée.

e) Tapez LOAD " " puis appuyez sur la touche ENTER. Appuyez alors sur la touche PLAY sur le lecteur de cassette.

7. **Si vous utilisez ATARI ST avec la *DISQUETTE* PREDATOR:**

a) Branchez votre lecteur disquettes sur votre ordinateur de façon normale (si votre ordinateur possède un lecteur incorporé, cela est déjà fait).

b) Mettez sous tension votre poste de télévision (moniteur), l'unité de disquette externe et votre ordinateur.

c) Introduisez la disquette A de PREDATOR dans le lecteur — étiquette vers le haut.

d) En utilisant la souris, OUVREZ l'icône du lecteur A pour afficher le répertoire des fichiers et effectuez un "double-clique" sur le fichier entitulé "PREDATOR.PRG". (Pour des instructions plus détaillées sur cette méthode de charger un logiciel, veuillez consulter votre manuel Atari.

La première partie de PREDATOR sera alors chargée dans la mémoire de votre ordinateur. Les cassettes effectueront le chargement par étapes et ce chargement progressif s'accompagne de l'apparition de diverses couleurs autour de l'écran.

Si vous avez besoin de démarrer, arrêter ou tourner (START, STOP, TURN) la cassette à des moments précis, vous recevrez des messages de guidage sur l'écran.

Des messages de guidage apparaissant sur l'écran indiqueront à l'utilisateur *ATARI ST* qu'il est nécessaire d'enlever la disquette A pour mettre la disquette B.

Si le commandant Shaefer vient à bout de la première partie, les autres parties de PREDATOR seront chargées automatiquement.

REMARQUES SUR LA COMMANDE...

Le côntrole des mouvement du Major Shaefer s'effectue en utilisant soit la manette de jeu en combinaison avec les touches speciales du clavier, soit en utilisant le clavier seul. (Utilisateurs du C64: La version C64 requiert une manette de jeu.)

Les propriétaires de Commodore 64 peuvent utiliser des joysticks à compatibilité C64 en branchant le joystick dans le point de connexion 2.

Les propriétaires d'Amstrad CPC peuvent utiliser des joysticks à compatibilité CPC. Les propriétaires de Spectrum peuvent utiliser des joysticks Kempston, Protek et Sinclair.

Les propriétaires d'Atari peuvent utiliser une manette de jeu en la branchant dans le point de connexion 1.

DIFFICULTES DE CHARGEMENT...

Nous nous efforçons constamment d'améliorer la qualité de notre gamme de produits et nous avons mis au point des niveaux élevés de contrôle de la qualité pour développer ce produit. Si vous éprouvez des

difficultés au cours du chargement, ces difficultés sont probablement étrangères au produit. Dans ce cas, nous vous conseillons de débrancher votre ordinateur et de répéter attentivement les instructions de chargement en vous assurant que les instructions que vous suivez sont celles qui correspondent à votre système. Si, après avoir vérifié l'ensemble de votre matériel pour y relever la présence éventuelle de défauts, vos difficultés persistent, nous vous conseillons de vous adresser *par écrit* à notre service d'assistance à la clientèle:

Activision Customer Advice (PREDATOR)
Units 3 and 4
Lloyds Close
Finedon Road Industrial Estate
Wellingborough
Northampton NN8 4SR

Dans votre lettre, vous devez préciser clairement les renseignements suivants:

- Votre nom et votre adresse
- Votre numéro de téléphone pendant la journée (le cas échéant)
- Le nom du produit avec lequel vous éprouvez des difficultés
- Préciser si le produit est enregistré sur cassette ou sur disquette
- Préciser le système d'ordinateur que vous utilisez, unités périphériques comprises, les joysticks etc. que vous utilisez avec le logiciel en question
- Le lieu et la date de l'achat du produit
- Une description détaillée des difficultés que vous éprouvez

Nous vous prions de ne pas nous renvoyer le produit à moins que nous ne vous le réclamions de façon spécifique pour effectuer des essais

LA CHASSE EST ENGAGEE...

"...Ils parlent de mission secrète; mais toutes les missions le sont!..."

Cette fois-ci pourtant, c'est différent...

"...Nous allons sauver trois alliés du président et tous les survivants d'un hélicoptère qui s'est écrasé. Rien de plus simple. Ces ronds-de-cuir ne pourront jamais se sortir de cette jungle où il faut se battre pour survivre. Et de toute façon, que sont allés chercher ces fonctionnaires du Capitole dans cet enfer nature? Des secrets d'état, je suppose!..."

Cette fois-ci, la situation est différente...

"...Ils supposent que la guérilla locale va rendre le sauvetage difficile. Un mercenaire comme moi ne va pas se plaindre d'être confronté à un tel défi. Qui suis-je? Le plus grand prédateur du monde. Je les pousuivrai sur terre et dans les airs. J'ai des balles spéciales où sont inscrits leur nom et leur adresse!...".

Pourtant, aujourd'hui, c'est vous qui êtes pourchassé.

Vous jouez le rôle du commandant Alan Shaefer, un militaire aguerri qui part, à la tête de son équipage, pour une nouvelle mission "très secrète". Vous devez faire en sorte que les entrées et sorties de votre équipage se fassent rapidement. Vous regardez vos frères de sang Dillon, Ramirez, Mac, Hawkins, Billy et Blain sauter de l'hélicoptère en vol stationnaire et disparaître dans la jungle.

Vous prenez l'arrière-garde. Vous ne tardez pas à trouver l'hélicoptère accidenté, autour duquel ne se manifeste aucun signe de vie. Cela n'est guère surprenant; toutefois... vous avez l'impression que quelque chose cloche; vous ne pouvez pas dire quoi. Il n'y a également aucune trace de votre équipage...

Vous découvrez d'abord Hawkins — ou plutôt ce qu'il en reste... qu'a-t-il bien pu lui arriver?

Son arme repose près de lui... elle pourra toujours servir. Les guérilléros attaquent par surprise, mais la qualité de vos réflexes vous permet souvent de les battre.

Une armée de vautours attaque. Ils ont été attirés par quelque chose qui se trouve juste devant vous. Des bérets verts sont pendus, morts, à des arbres; ils sont en très mauvais état.

Il y a vraiment quelque chose de bizarre ici; il est clair que ce ne sont pas les guérilléros qui ont accompli ce massacre. Mais qu'a bien pu devenir votre équipage?

Vous sentez la sueur vous couler dans le cou

L'atmosphère est sinistre et, au fur et à mesure que vous vous enfoncez dans la jungle, vous avez l'impression étrange...

...d'être surveillé!

Vous aurez besoin de toute votre habileté pour déjouer les plans de ceux qui vous espionnent...

...et peut-être même d'une petite arme nucléaire...

PREDATOR - OPTIONS DE JEU

Une fois que PREDATOR est chargé, un menu indiquant toutes les options du jeu apparaît sur l'écran.

Vous pouvez ;maintenant choisir vos options, décrites ci-dessous; elles varient en fonction de la version de PREDATOR avec laquelle vous jouez:

START GAME (pour toutes les versions)

Le jeu démarre dès que vous choisissez cette option. Si vous appuyez sur le bouton de tir de la manette de jeu, vous obtenez le même résultat.

Keyboard (1)/Keyboard (2) (versions ST, CPC et Spectrum)

Permet de sélectionner la commande du jeu par clavier (plûtot que par la manette de jeu). Il existe deux dispositions de clavier différentes pour la commande du jeu. Pour les détails des touches, voir le sommaire.

Joystick (versions ST et CPC)

Sélectionne le contrôle du jeu par manette et les touches du clavier. Pour les détails des touches, voir le sommaire.

Kempston Joystick (version Spectrum)

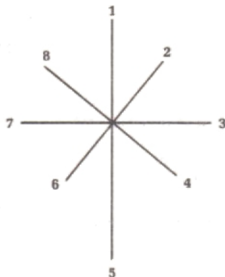
Protek Joystick (version Spectrum)

Sinclair Joystick (version Spectrum)

Déterminent l'utilisation d'une de ces manettes spéciales. Une fois qu'elle est sélectionnée, la manette concernée est indiquée sur le menu, et vous pouvez vous mettre à jouer en appuyant sur START GAME.

REFERENCE Commodore Spectrum Amstrad

COMMANDE PAR LA MANETTE DE JEU



MOUVEMENTS SANS ENFONCER LE BOUTON DE TIR

1 Saut
2 Vers la droite/le haut
3 VERS LA DROITE
4 Vers la droite/le bas
5 S'accroupir
6 Vers la gauche/le bas
7 VERS LA GAUCHE
8 Vers la gauche/le haut

MOUVEMENTS AVEC LE BOUTON DE TIR ENFONCÉ

1 Coup de poing
2 TIRER VERS LE HAUT/LA DROITE
3 TIRER VERS LA DROITE
4 TIRER VERS LE BAS/LA DROITE
5 BLOQUER/PARER
6 TIRER VERS LE BAS/LA GAUCHE
7 TIRER VERS LA GAUCHE
8 TIRER VERS LE HAUT/LA GAUCHE

TOUCHES SPECIALES

Pour les fonctions spéciales, utilisez les touches indiquées ci-dessous:

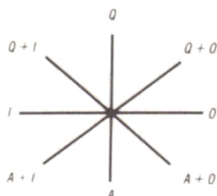
Lancer une grenade (à courte distance)	Barre d'espacement
Lancer une grenade (à longue distance)	SHIFT
Ramasser/laisser tomber un objet	RETURN ou ENTER

TOUCHES DE COMMANDE DU CLAVIER

Au commencement du jeu, vous pouvez sélectionner une des deux dispositions du clavier. Celles-ci sont indiquées ci-dessous. Pour obtenir des détails supplémentaires sur les mouvements possibles, référez-vous aux commandes de la manette de jeu.

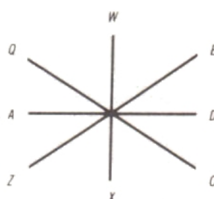
REMARQUE: Lorsque deux lettres sont séparées par le symbole +, il faut appuyer sur les deux touches en même temps.

Clavier (1)
Touches de contrôle



FEU - Touche [P]

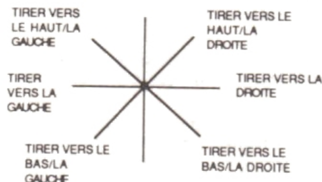
Clavier (2)
Touches de contrôle



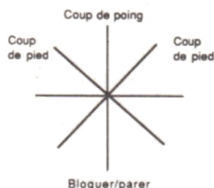
FEU - Touche [S]

SOMMAIRE DES COMMANDES - VERSION ST

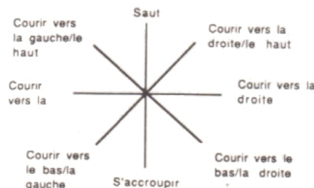
MOUVEMENTS AVEC LE BOUTON DE TIR ENFONCÉ, ARMÉ



MOUVEMENTS SANS ENFONCER LE BOUTON DE TIR ET SANS ARMES



MOUVEMENTS SANS ENFONCER LE BOUTON DE TIR



Touches de fonction du clavier

Peuvent être utilisées en combinaison avec le clavier ou la manette de jeu:
Lancer une grenade (à courte distance) — touche SHIFT de gauche
Lancer une grenade (à longue distance) — barre d'espacement
Ramasser/laisser tomber un objet — RETURN

Touches de commande du clavier

Si vous préférez utiliser le clavier, la disposition est la suivante . Pour obtenir des détails supplémentaires sur les mouvements possibles, référez-vous aux commandes de la manette de jeu.

Vers le haut — **Q**	Vers la gauche — **<**	FEU — **SHIFT (droite)**
Vers le bas — **A**	Vers la droite — **>**	

PREDATOR — Quelques conseils

Lorsque vous sélectionnez l'option START GAME pour commencer le jeu, l'hélicoptère se met en vol stationnaire pour permettre à vos camarades de sauter dans la forêt. Après quelques instants, vous apparaîtrez dans la personnalité de Major Alan Schaefer, en uniforme de combat et prêt à l'action. Maintenant, tout dépend de vous!

Faites chaque pas avec une grande précaution. N'oubliez jamais que vous vous trouvez dans la jungle inconnue où tout peut arriver à tout instant.

Dans la partie supérieure de l'écran vous voyez le nombre de vies qui vous reste et au dessous le niveau d'énérgie. Lorsque ces indicateurs arrivent à zéro — tout est fini pour vous.

L'arme que vous portez est indiquée dans le centre, en haut de l'écran, ainsi que les munitions. Vous pouvez échanger votre arme contre une autre si vous en trouvez une dans la forêt. Il est possible d'en découvrir pluseiurs ainsi que des munitions. Soyez très prudent en choisissant et en utilisant vos armes.

A fur et à mesure que vous pénétrez la forêt vous allez trouver vos camerades - tous dans un état déplorable. N'oubliez pas que survivre est le nom de ce jeu. Regardez leurs armes et décidez s'il vaut la peine d'échanger la vôtre.

Si vous réussissez à survivre plus longtemps que vos camarades n'ont pu à le faire, vous devrez utiliser les éléments de la jungle de la meilleure façon possible afin de tromper vos ennemis. Les balles ne pourront seules résoudre tous vos problèmes dans ces lieux obscurs.

Les grenades qui sont également indiquées en haut de l'écran peuvent devenir utils si vous vous trouvez dans l'embuscade. Au départ du jeu, vous êtes en possession de trois de ces armes.

Vous vous rappelez ce bruissement étrange dans les buissons? Vous l'entendez à intervalles réguliers, mais ne voyez absolument rien. Il est toutefois certain que "quelque chose" vous suit à la trace. Il est en mesure de le faire grâce à une vision qui détecte la chaleur; régulièrement, l'écran change de couleur et vous apparaissez sous forme incandescente. C'est ainsi que vous voit la créature inconnue tandis que vous déambulez dans la jungle. Faites attention! Elle se rapproche dangereusement. Un triangle se forme sur l'écran: il symbolise le réticule de l'arme de l'ennemi. Si vous vous trouvez pris dans ce triangle, vous risquez la mort... à moins de pouvoir déjouer le piège de la créature inconnue.

Un score global apparaît en haut de l'écran, accompagné d'une horloge. Votre objectif consiste à accomplir votre mission dans le temps qui vous est imparti; c'est à dire avant que l'horloge n'indique 00:00!

Cette mission ne s'adresse pas aux coeurs tendres. Vous n'avez que de faibles chances de survie. Nous vous recommandons fortement de ne pas vous lancer...

PREDATOR™

présenté par Activision (UK) Limited

Conception du jeu: System 3

Graphiques C64: Hugh Riley

Programmation, musique et graphiques des autres versions: Source

Guide du joueur: E.M. Dean, Traduction: Alpha



präsentiert von
ACTIVISION (UK) Ltd.

Spielanleitung

für

COMMODORE 64/128
SINCLAIR SPECTRUM
SCHNEIDER CPC

und

ATARI ST

(erfordert FARB-Monitor/Fernseher und
im ROM installiertes TOS)

STRENG GEHEIM — STRENG GEHEIM — STRENG GEHEIM

--- USA MARINE-KORPS --- MELDUNG DES GEHEIMDIENSTS --

... ENTZIFFERUNGSKODE UATRT/S/072...

Empf. STN/RVX/09...15:34:54..07/21/87

Einsatzstation..BBHIT/RE 21dNW

Verf/Vert. GENERAL PHILIPS / MAJOR SHAEFER, A

--- ANFANG ---+++ US ARMEEHUBSCHRAUBER VERMISST+++ VERMUTLICH IM BACH GELANDET+++ HÖCHST GEHEIMER EINSATZ+++ ABSTURZSTELLE IM DICHTESTEN, UNBEKANNTEN URWALD+++ 3 MITGLIEDER DES REGIERUNGSKABINETTS AN BORD+++ ANZAHL DER ÜBRIGEN PASSAGIERE UND BESATZUNG NICHT BEKANNT.+++

+++IM FRAGLICHEN GEBIET BEFINDEN SICH UNSEREN INFORMATIONEN ZUFOLGE MEHRERE GUERILLA STÜTZPUNKTE+++ ANTIAMERIKANISCHE TRUPPEN OPERIEREN AUS DEM REGENWALD+++

+++RETTUNG DER ÜBERLEBENDEN HÖCHSTE PRIORITÄT+++ RETTUNG NUR UNTER ABSOLUTER GEHEIMHALTUNG MÖGLICH+++ WENN NÖTIG, HART DURCHGREIFEN+++

+++DIES IST KEINE SIMULATION+++

---ENDE---

..13:35:03..LGF/Xx

LADEN DES PROGRAMMS "PREDATOR"

1. Computer vorschriftsgemäß installieren und Fernseher oder Monitor anschließen. *Bitte noch nicht einschalten.* Etwaige Cartridges (Moduln) oder Peripheriegeräte (Diskettenlaufwerke, Kassettenrekorder, Drucker usw.) vom System trennen und nur anschließen, wenn Sie in dieser Beschreibung dazu aufgefordert werden. Nichtbeachtung dieser Maßnahme kann u.U. Ladeschwierigkeiten verursachen. (Auf eingebaute Disketten- oder Kassettenlaufwerke trifft dies natürlich nicht zu.)

2. **Bei Verwendung eines Commodore 64 oder 128 mit der Kassettenversion von PREDATOR:**

   a) Datasette an den Computer anschließen, Fernseher/Monitor und Computer EINSCHALTEN. *C128 Besitzer :* GO64 und RETURN eingeben, dann Y und RETURN, um auf 64er Betrieb umzuschalten.

   b) PREDATOR Kassette in die Datasette einlegen und sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist.

   c) SHIFT festhalten und gleichzeitig RUN/STOP drücken, dann die PLAY-Taste der Datasette drücken.

3. **Bei Verwendung eines Commodore 64 oder 128 mit der Diskettenversion von PREDATOR:**

   a) Diskettenlaufwerk an den Computer anschließen. Fernseher/Monitor, Computer und Diskettenlaufwerk EINSCHALTEN.

   b) PREDATOR Diskette mit dem Etikett nach oben in das Laufwerk einschieben. Dann LOAD "*",8,1 eingeben und RETURN drücken.

4. **Bei Verwendung eines Schneider CPC464, 664 oder 6128 mit der Kassettenversion von PREDATOR:**

   a) Fernseher/Monitor und Computer EINSCHALTEN.

   b) Auf Systemen mit eingebauten Diskettenlaufwerk: kompatibles Kassettengerät anschließen, dann mit |TAPE auf Kassettenbetrieb umstellen und RETURN drücken.

   c) PREDATOR Kassette in den Kassettenrekorder einlegen und sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist.

   d) Gleichzeitig CTRL und die kleine ENTER-Taste drücken, dann die PLAY-Taste des Kassettengeräts betätigen.

5. **Bei Verwendung eines Schneider CPC464, 664 oder 6128 mit der Diskettenversion von PREDATOR:**

   a) Fernseher/Monitor und Computer EINSCHALTEN.

b) Auf Systemen mit eingebauten Kassettenrekorder Computer AUSSCHALTEN und ein geeignetes Diskettenlaufwerk anschließen. Dann das Laufwerk und den Computer EINSCHALTEN und durch Eingabe von |DISC und RETURN auf den Diskettenmodus umschalten.

c) PREDATOR Diskette mit Beschriftung nach oben einlegen.

d) RUN "DISC eingeben und die ENTER-Taste drücken.

6. **Bei Verwendung eines Sinclair ZX Spectrum, Spectrum+, Spectrum 128, Spectrum +2 oder Spectrum +3 mit der Kassettenversion von PREDATOR:**

a) Kassettenrekorder in der gewohnten Weise an den Spectrum anschließen. (Dieser Schritt entällt natürlich, wenn das System über einen eingebauten Rekorder verfügt.)

b) Wenn mit einem Joystick gespielt werden soll, die erforderlichen Interfaces jetzt einstecken (siehe Hinweis weiter hinten bezüglich kompatibler Joysticks.)

c) Fernseher/Monitor, Kassettenrekorder und Computer EINSCHALTEN (wenn jetzt ein Menü eingeblendet wird, kann dort 48K oder 128K BASIC gewählt werden).

d) PREDATOR Kassette in den Rekorder einlegen;sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist.

e) LOAD "" eingeben, dann ENTER drücken und anschließend die PLAY-Taste des Rekorders.

7. **Bei Verwendung eines ATARI ST mit der Diskettenversion von PREDATOR:**

a) Diskettenstation an den Computer anschließen (es sei denn, Ihr System ist mit einem eingebauten Laufwerk ausgerüstet).

b) Fernseher oder Monitor, eine etwaige externe Diskettenstation und den Computer einschalten.

c) Die PREDATOR-Diskette 'A' in die Station A einlegen — Beschriftung nach oben.

d) Mit Hilfe der Maus Station A öffnen, um sich das Verzeichnis anzeigen zu lassen und dort die Datei mit dem Namen "PREDATOR.PRG" mit einem Doppelklick starten. (Sollten Sie mit dieser Technik zum Laden von Programmen nicht vertraut sein, bitten wir Sie, den entsprechenden Abschnitt im Atari Benutzerhandbuch zu Rate zu ziehen.

Der erste Teil von PREDATOR wird nun automatisch in den Arbeitsspeicher geladen. Bei den Kassettenversionen geschieht dies in mehreren Phasen; der Ladevorgang wird durch verschiedene blinkende Farben angezeigt.

Wenn es im Verlauf des Spiels notwendig ist, die Kassette zu STARTEN, zu STOPPEN oder auf die andere Seite zu DREHEN, erscheint auf dem Bildschirm eine entsprechende Aufforderung.

ST-Benutzer erhalten eine Meldung, wenn die Diskette A herausgenommen und stattdessen B eingelegt werden muß.

Die weiteren Teile von PREDATOR werden vom Programm automatisch eingelesen, wenn es Ihnen gelingt, mit Shaefer erfolgreich den ersten Teil zu absolvieren.

HINWEISE ZUR STEUERUNG ÜBER TASTATUR UND JOYSTICK

Zur Steuerung unseres Helden Major Shaefer kann eine Kombination von Joystick und Tasten verwendet werden, oder auf Wunsch die Tastatur allein.

(Für den C64 gibt es keine "Nur-Tastatur-Version".)

Commodore 64 Benutzer können jeden beliebigen mit dem C64 kompatiblen Joystick benutzen, der über Steckplatz 2 anzuschließen ist.

Schneider CPC Benutzer verwenden einen beliebigen mit ihrem System kompatiblen Joystick.

Für Spectrum kommen Kempston, Protek und Sinclair Joysticks in Frage.

Atari ST Besitzer können mit einem beliebigen, über Steckplatz 1 angeschlossenen Joystick spielen.

FALLS SIE BEIM LADEN SCHWIERIGKEITEN HABEN SOLLTEN...

Wir sind um eine ständige Verbesserung unserer Produkte bemüht und unterziehen diese vor der Auslieferung den strengsten Qualitätskontrollen. Aus diesem Grund ist es praktisch ausgeschlossen, daß etwaige beim Laden auftretende Schwierigkeitenauf einen Produktfehler zurückzuführen sind, sondern haben zumeist andere Ursachen. In dem unwahrscheinlichen Fall, daß auf Ihrem System beim Laden Schwierigkeiten auftreten, empfehlen wir Ihnen, den Computer auszuschalten und die einzelnen Schritte der Ladeanleitung ein zweites Mal sehr sorgfältig durchzuführen. Bitte vergewissern Sie sich, daß Sie auch wirklich die Beschreibung verwenden, die auf Ihr System und Ihre Spielversion (Kassette/Diskette) zutrifft. Sollte das Problem sich nicht beheben lassen, schlagen Sie bitte in der Dokumentation zu Ihrem Computer nach oder wenden Sie sich an Ihren Softwarehändler um Rat. Wenn Sie sämtliche Hardware auf mögliche Fehler überprüft haben und das Problem dennoch weiter anhält, dann schreiben Sie doch bitte an unseren Kundendienst:

ACTIVISION Customer Advice (PREDATOR)
Units 3 and 4
Lloyds Close
Finedon Road Industrial Estate
Wellingborough
Northampton NN8 4SR

Vergessen Sie in Ihrem Brief die folgenden Punkte nicht:

- Ihren Namen und Ihre Anschrift
- Die Telefonnummer, unter der Sie tagsüber erreichbar sind
- Den Namen des Programms, mit dem Sie Probleme haben
- Angabe, ob Disketten- oder Kassettenversion
- Genaue Bezeichnung Ihres Computersystems und aller Peripheriegeräte — Joysticks usw. — die zusammen mit dem Programm verwendet werden
- Wo gekauft und wann
- Genaue Beschreibung des Problems

BITTE SENDEN SIE UNS DAS PRODUKT NICHT ZU, ES SEI DENN, WIR FORDERN DIES AUSDRÜCKLICH FÜR TESTZWECKE.

DIE JAGD GEHT LOS

"Ein Routineeinsatz, hieß es — streng geheim — daß ich nicht lache, das **sagen** die doch immer."

Aber diesmal ist es anders...

"...Ein Hubschrauber hat irgendwo eine Sturzlandung gemacht. Wir müssen drei enge Vertraute des Präsidenten 'rausholen, und möglichst auch die anderen Passagiere und Besatzungsmitglieder. Dürfte kein Problem sein. Diese Clubsesseltypen würden natürlich im Urwald glatt draufgehen. Da herrscht noch ein richtiger Kampf um's Überleben. Was wollten die Typen vom Weißen Haus denn überhaupt in diesen Breitengraden? "Streng geheim", da kannst Du Gift drauf nehmen.

Aber, wie gesagt, diesmal ist es anders...

"...irgendwelche Guerillas sollen die Gegend unsicher machen. Das mag andere abschrecken, aber ehrlich gesagt: mich bringt das erst so richtig auf den Geschmack. Schließlich bin ich nicht umsonst der größte Legionär aller Zeiten. Ich jage alles, was es zu jagen gibt.

Aber diesmal wird der Spieß umgedreht. Diesmal bist Du der Gejagte.

Du spielst die Rolle von Major Alan Schaefer, einem eingefleischten Militär an der Spitze eines Teams, das mit einem der berüchtigten streng geheimen Einsätze beauftragt ist. Jede Sekunde zählt. Du beobachtest, wie Deine Kumpel Dillon, Ramirez, Mac, Hawkins, Billy und Blain aus dem schwebenden Hubschrauber abspringen und in der undurchdringlichen Vegetation des tropischen Regenwalds verschwinden.

Es dauert nicht lange, bis Du den abgestürzten Hubschrauber entdeckst. Weit und breit kein Lebenszeichen. Eigentlich hast Du ja auch nichts anderes erwartet... und trotzdem, irgendwas stimmt hier nicht. Keine Spur von Deinen Teamkameraden.

Der erste, den Du findest, ist Hawkins, besser gesagt, was von ihm übrig ist. Was ist ihm widerfahren, wer kann ihn so zugerichtet haben?

Wenigstens ist seine Waffe noch in der Nähe. Die kannst Du vielleicht noch gebrauchen. Wer weiß, ob die Guerillas nicht irgendwo im Hinterhalt lauern.

Eine ganze Schar von Geiern schießt plötzlich auf ein Ziel los, nicht weit weg von hier. Sie haben schon die ganze Zeit gelauert. Du reibst Dir die Augen — ungläubig, schockiert. Vor Dir hängen Green Berets an den Ästen. Kein schöner Anblick.

Hier ist was nicht in Ordnung. Und es ist nicht das Werk einer Guerilla-Truppe. Da kann Dir einer erzählen, was er will. Aber ist ja keiner da.

Wo in drei Teufels Namen bleiben Deine Kumpel? Kalte Schweißperlen treten Dir auf die Stirn.

Die Atmosphäre ist stickig, unheilverkündend. Je weiter Du eindringst in das Dickicht des Tropenwalds, desto stärker wird Dein Unbehagen. Ein seltsames Gefühl überkommt Dich... das Gefühl...

...beobachtet zu werden!

Du wirst all Deine Fähigkeiten und Deine Geistesgegenwart brauchen, um zu überleben und den Kampf zu gewinnen gegen das Unheimliche, in dessen Gegenwart Du Dich hier befindest.

...und vielleicht einen nuklearer Sprengkopf...

PREDATOR - SPIELOPTIONEN

Nach dem Laden des Spiels wird auf dem Bildschirm ein Menü mit den verfügbaren Spieloptionen eingeblendet.

Bitte wählen Sie aus, nachdem Sie die nachstehende Beschreibung gelesen haben. Die Optionen sind je nach Version etwas unterschiedlich:

START GAME (Alle Versionen)

Dient zum Starten des Spiels. Die gleiche Wirkung kann auch durch Drücken des Feuerknopfs auf dem Joystick erzielt werden.

Keyboard (1)/Keyboard (2) (ST, CPC und Spectrum Versionen)

Zur Wahl der Tastatur (statt des Joysticks) als Bedienungsinstrument. Für die Hauptsteuerung kann unter zwei verschiedenen Tastaturbelegungen gewählt werden. Vgl. hierzu die Darstellung weiter unten.

Joystick (ST und CPC Versionen)

Zur Einstellung der Bedienung über Joystick, zusammen mit einigen speziellen Tasten. Vgl. hierzu die Darstellung weiter unten.

Kempston Joystick (Spectrum-Version)

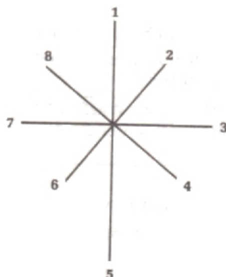
Protek Joystick (Spectrum Version)

Sinclair Joystick (Spectrum Version)

Bitte wählen Sie Ihren Joystick. Dieser wird dann hervorgehoben, und Sie können jetzt das Spiel mit der Option START GAME beginnen.

KURZÜBERSICHT
JOYSTICK-BEDIENUNG

COMMODORE SPECTRUM SCHNEIDER



BEWEGUNGEN OHNE FEUERKNOPF

1 Sprung
2 Nach oben/rechts gehen
3 RECHTS
4 Nach unten/rechts gehen
5 Ducken
6 Nach unten/links gehen
7 LINKS
8 Nach oben/links gehen

BEWEGUNGEN MIT GEDRÜCKTEM FEUERKNOPF

1 Stoß/Schlag
2 NACH OBEN/RECHTS FEUERN
3 RECHTS FEUERN
4 NACH UNTEN/RECHTS FEUERN
5 BLOCKIEREN/SPERREN
6 NACH UNTEN/LINKS FEUERN
7 LINKS FEUERN
8 NACH OBEN RECHTS FEUERN

FUNKTIONSTASTEN AUF DER TASTATUR

Die folgenden Spezialtasten können zusätzlich zum Joystick oder zu den anderen Tasten benutzt werden:

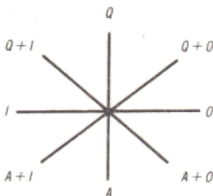
GRANATE WERFEN (kurzer Wurf)	LEERTASTE
GRANATE WERFEN (weiter Wurf)	SHIFT
Objekt aufnehmen/ablegen	RETURN oder ENTER

BEDIENUNG ÜBER DIE TASTATUR

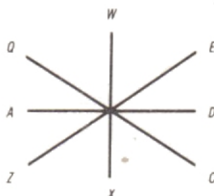
Bei Spielstart haben Sie die Wahl unter zwei möglichen Tastaturbelegungen. Eine Beschreibung der einzelnen möglichen Bewegungen finden Sie in der Joystick-Darstellung.

(Hinweis: Zwei durch ein Pluszeichen (+) verbundene Tasten bedeuten, daß diese gleichzeitig gedrückt werden müssen.)

Tastatur (1)



Tastatur (2)



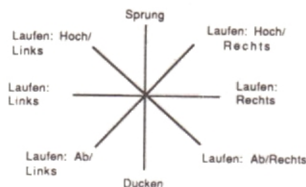
FEUER - [S] Taste

Tasten zur Erzielung der gewünschten Bewegung

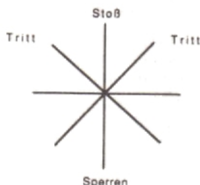
KURZÜBERSICHT: ST-VERSION

BEWEGUNGEN OHNE FEUERKNOPF

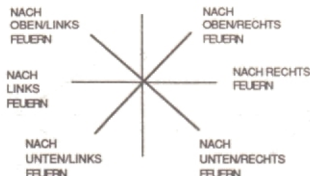
BEWEGUNGEN MIT GEDRÜCKTEM FEUERKNOPF, OHNE WAFFEN



BEWEGUNGEN MIT GEDRÜCKTEM FEUERKNOPF, BEWAFFNET



BEDIENUNG ÜBER JOYSTICK



Funktionstasten

Die folgenden Funktionstasten können sowohl bei Bedienung über Joystick als auch über die Tastatur verwendet werden:

GRANATE werfen (kurzer Wurf) — linke SHIFT-Taste
GRANATE werfen (weiter Wurf) — LEERTASTE
Objekt hochheben/ablegen — RETURN

Steuerung über die Tastatur

Auf Wunsch kann zur Steuerung auch die Tastatur verwendet werden. Für die möglichen Tastenkombinationen verweisen wir auf die schematische Darstellung zu den Joystick-Bewegungen.

Hoch — **Q**	Links — **<**	FEUER — **rechte SHIFT-Taste**
Abwärts — **A**	Rechts — **>**	

PREDATOR — HINWEISE ZUM SPIEL

Nach Auswahl der Option START GAME geht der Helikopter in Schwebeflug über, damit Deine Teamkameraden sich abseilen können. Sie verschwinden sofort im dichten Urwald. Bald trittst Du selbst in Erscheinung, in der Person des Major Alan Schaefer, in voller Kampfuniform und zum Einsatz bereit. Jetzt hängt alles von Dir ab.

Bei jedem Schritt ist größte Vorsicht geboten. Vergiß nicht, daß Du Dich hier im unbekannten Regenwald befindest, wo sich noch keiner hingewagt hat. Hier kann alles passieren, was man sich nur in der wildesten Phantasie ausdenken kann — und Schlimmeres!

Am oberen Bildschirmrand befindet sich eine Anzeige mit der Anzahl der Leben, Die Dir verbleiben, und direkt darunter das Energieniveau. Wenn beide auf Null stehen, ist es um Dich geschehen!

Die Waffe, die Du mit Dir herumträgst, wird am oberen Bildschirmrand (in der Mitte) angezeigt, zusammen mit dem Vorrat an Munition. Diese Waffe kannst Du gegen eine andere tauschen. Mehrere liegen im Urwald verstreut, und auch Munition gibt es zu finden. Bei der Auswahl und beim Einsatz der Waffen ist mit äußerster Vorsicht vorzugehen.

Beim weiteren Vordringen in den Dschungel stößt Du auch nach und nach auf Deine Teamkameraden — die meisten in verheerendem Zustand. Du mußt kühlen Kopf bewahren: Überleben ist der Name des Spiels. Sieh' Dir ihre Waffen genau an und entscheide Dich, ob Du Deine stattdessen liegen lassen willst.

Wenn es Dir gelingt, Deine Kameraden zu überlegen, dann mußt Du das Gelände zu Deinem Vorteil zu nutzen wissen und den Feind überlisten. In dieser Naturlandschaft ist das Gewehr nicht die Antwort auf alle Probleme!

Die Granaten, die ebenfalls am oberen Bildschirmrand angezeigt werden, sind ebenfalls nicht zu verachten, wenn Du plötzlich in einen Hinterhalt gerätst. Zu Anfang hast Du drei davon.

Hörst Du das seltsame Rascheln im Gebüsch? Da — schon wieder. Aber sehen kannst Du nichts. Eines ist sicher: ein grausames Wesen hat es auf Dich abgesehen. Es bleibt Dir auf der Spur, dank seiner wärmeempfindlichen Augen. Ehe Du Dich's versiehst, wechselt der Bildschirm die Farbe, und Du beginnst heftig zu glühen. Du siehst Dich selber mit den Augen der unbekannten Kreatur — eine verzweifelte Figur, die durch den Urwald rennt...die unbarmherzig verfolgt wird. Ein Dreieck erscheint auf dem Bildschirm. Fliehe, oder es ereilt Dich ein grausames Ende, es sei denn, Du schaffst es, die Kreatur zu überlisten.

Am oberen Bildschirmrand befindet sich eine Anzeige der insgesamt erreichten Punktezahl und eine Uhr. Du mußt versuchen, Deine Mission erfolgreich abzuschließen, ehe Deine Zeit abläuft, d.h. bevor die Uhr auf 00:00 steht.

Dieser Einsatz ist nichts für Leute mit schwachen Nerven. Die Chancen, mit heiler Haut davonzukommen, sind absolut minimal — selbst für Helden Ihres Kalibers! Vielleicht sollten Sie doch den Beruf wechseln?

PREDATOR™

präsentiert von Activision (UK) Limited

Spieldesign von System 3

C64 Grafik von Hugh Riley

Programmierung, Musik und Grafik der übrigen Versionen: Source

Spielanleitung von E.M. Dean, Übersetzungen: Alpha